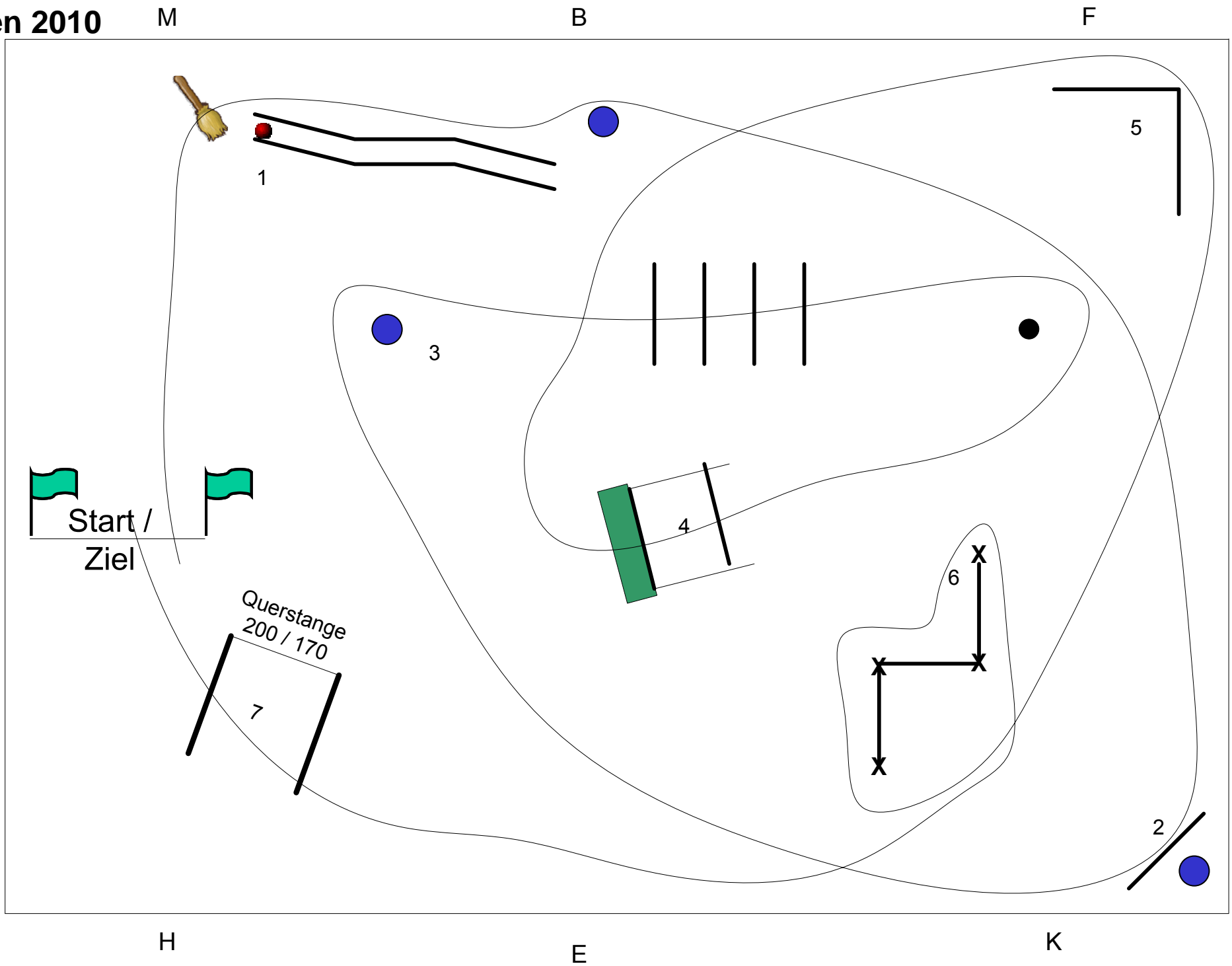


Fun Trail Aufhausen 2010



M

B

F

C

A

H

E

K

1

5

3

4

6

7

2

Start /
Ziel

Querstange
200 / 170

Die Regeln:

1. Geritten wird auf Zeit
2. Je Fehler (Abwurf o.ä.) werden der Zeit 5 Sek. hinzugerechnet. Je Aufgabe werden max. 2 Fehler angerechnet, auch wenn mehr Fehler gemacht werden.
3. Geling eine Aufgabe nicht auf Anhieb, muss jede Aufgabe so lange versucht werden, bis sie gelingt. Nach max. 15 sek. bricht der Richter den Versuch ab, es werden 10 Sek. zur Gesamtzeit addiert und der Reiter darf zur nächsten Aufgabe. Beim dritten Scheitern erfolgt der Ausschluss.
4. Die Aufgaben sind in der vorgegebenen Reihenfolge und von der vorgegebenen Seite zu reiten.

Die Aufgaben:

- 1. Besenpolo:** Ein Helfer reicht einen Reisigbesen. Einen Ball mit dem Besen durch die Stangenpaar treiben. Die Stangenpaare liegen so eng, dass der Ball darauf rollt. Danach Besen in die Tonne stellen Fehler: Ball rollt seitlich von den Stangen herunter. Pferd verschiebt die Stangen. Besen wird nicht in der Tonne aufgeräumt.
- 2. Herunterschlagen:** Mit der Hand wird ein Eimer, der links(!) auf einer Tonne steht, heruntergeschlagen.
Achtung: Wenn erster Versuch misslingt, muss, wie bei allen Aufgaben auch, 15 Sek. lang weiter versucht werden.
Fehler: Die Stange, die vor der Tonne liegt, wird verschoben oder übertreten.
- 3. Mitnehmen:** Säckchen auf der Tonne mitnehmen und über die Stangen traben, Nach den Stangen das Säckchen in den Eimer werfen. Wenn erster Versuch misslingt das Säckchen aufzunehmen, muss, wie bei allen Aufgaben auch, 15 Sek. lang weiter versucht werden Fehler: Säcken fällt herunter, Stangen werden verschoben oder übersprungen, Eimer wird nicht getroffen.
- 4. Durchsprung:** Über das Hindernis. Fehler: Stange beim Hindernis fällt oder Querstange fällt.
- 5. Engstelle:** Durch die Engstelle aus Stangen und Plane reiten. Fehler: Stange fällt.
- 6. Runter und Rauf:** Reiter steigt über dem Cavaletti ab und balanciert auf diesen bis zum Endpunkt. Danach wieder auf Pferd steigen.
Fehler: Reiter berührt den Boden
- 7. Querstange:** Das Reiterpaar muss unter der Querstange durch. Fehler: Stange fällt.